

[Regresar](#)

## 5. TELEKTONON: EL JUEGO DE CARTAS DEL MANUSCRITO DE LOS AMANTES

Telektonon, Tubo por el que Habla el Espíritu de la Tierra, es la profecía de la reunión divina de amor. En esta profecía hay 28 días de cuatro semanas perfectas, trece lunas por año, siete años de profecía para revivir la reunión divina de amor y redimir el Planeta Babilónico. Para prepararse para la redención de amor, Pacal Votan ha dispuesto trece Baktunes, menos un Katun. Un Baktun tiene 144.000 Kin (días) lo cual es 394,52 años. El primer Baktun fue establecido el año 3.113 AC. '-1 décimo tercer Baktun comenzó en el año 1.618 DA. La Humanidad está ahora lista para la prueba: elegir entre la libre voluntad y la memoria del propósito divino, o la ciencia demente y el Planeta Babilónico, un planeta sin tiempo. Mientras el décimo tercer Baktun comenzaba estaba claro que el planeta Tierra se había transformado en el Planeta Babilónico. Nacido de la esclavitud del tiempo artificial, los humanos habían creado una máquina diabólicamente dirigida, llamada materialismo. Pero ¿qué sabían los habitantes de Babilonia sobre el tiempo verdadero? Desde el primer Baktun las cartas del tiempo habían sido deslealmente jugadas. Un calendario de doce meses substituyó el tiempo de trece lunas. En vez del tiempo lunar, los humanos comenzaron a seguir una abstracción mental de tiempo llamada mes. Un mes es una medida de dinero, no así las lunas. No importa cuánto puede alguien decirte que 'Tiempo es dinero', tú no puedes, probar que el dinero es tiempo. Robados del tiempo, esclavizados a meses de dinero, doce de estos meses por un año, la civilización humana fue convertida a lo largo de doce Baktunes en el Planeta Babilónico, un planeta sin tiempo. A fin de salvar el Planeta, Pacal Votan entró a la Tierra durante el primer Baktun, mientras Bolon Ik permanecía en Urano. Durante siete Baktun el comunicados telecósmicamente uno con otro, los amantes tejieron el poder encantado llamado Telektonon, la profecía del tiempo. Según la profecía del tiempo, cuando quede un Katun antes del final del décimo tercer Baktun, el Telektonon, el Tubo por el que Habla el Espíritu de la Tierra, aparecería en el Planeta Babilónico como la Profecía del Manuscrito de los Amantes. 28 días, siete días por semana, cuatro semanas por luna, trece lunas, 52 semanas por año. 52 cartas en una simple baraja ¿Te has preguntado alguna vez sobre la conexión entre las semanas y las cartas? 52 semanas, 52 cartas. Más que un juego

de azar de cartas, este es un juego de cartas de profecía. Tu tienes 28 días para repartir 52 cartas. Según la Profecía, cada uno de los 28 días de las 13 lunas posee su propio poder profético. Cartas de 28 días forman uno de los cuatro 'Libros' que componen las 52 cartas del Manuscrito de los Amantes. Cada uno de los otros tres 'Libros' contiene también claves para los ciclos del tiempo no vividos o conocidos por el Planeta Babilónico. Fuera del Planeta Babilónico hay una clase de tiempo diferente. 28 días, trece lunas, son cíclicamente llevados hacia la cuarta dimensión mediante 20 frecuencias solares y trece tonos galácticos. Esto es algo que tú no podrías saber nunca viviendo en el Planeta Babilónico. Esto es algo que puedes aprender sólo tirando las cartas. 52 cartas - Cuatro Libros de Sabiduría de Pacal Votan para ser redescubiertos y 'leídos' por ti los olvidados Libros de Sabiduría del Ciclo Solar - Galáctico de la Vida Universal. [Regresar](#)

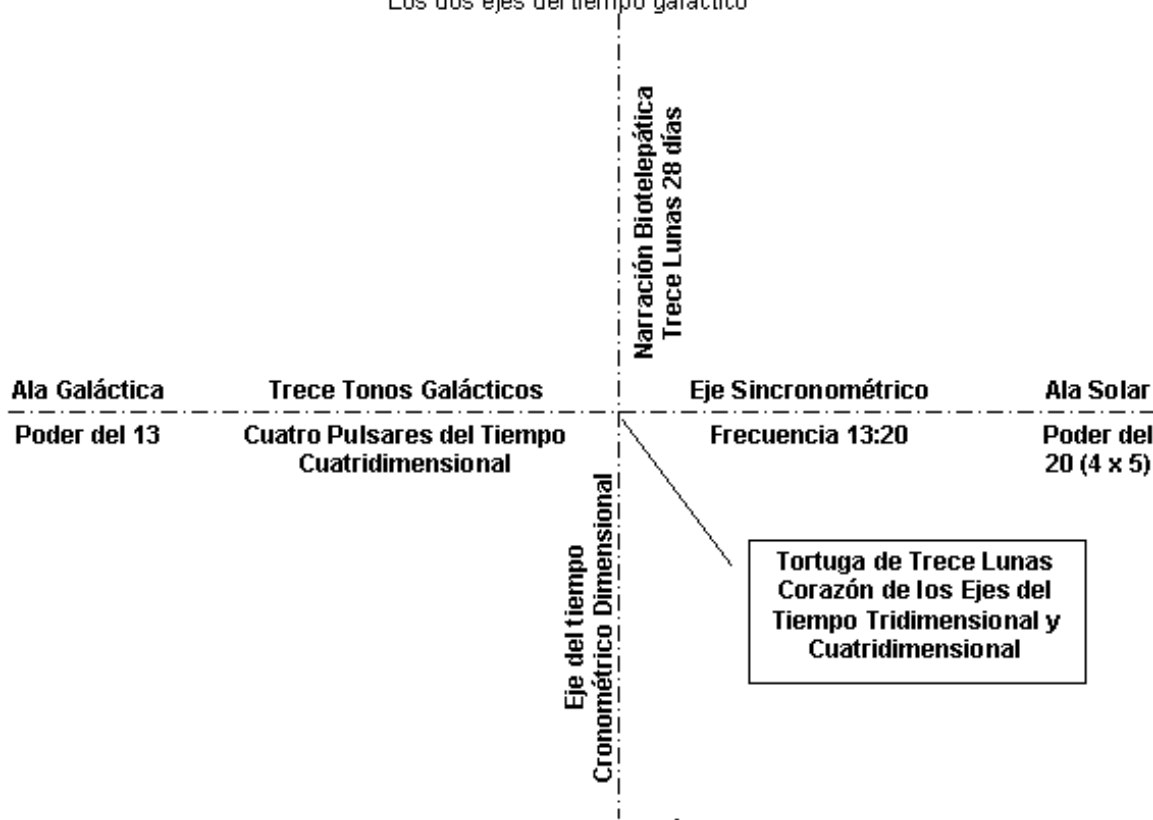
### El Telektonon cronómetro Diario Universal

Pacal Votan y Bolon K no pueden reunirse hasta que el Planeta Babilónico haya sido transformado dentro del dominio del tiempo. El dominio del tiempo no puede retornar hasta que los originales 144.000 Kin del primer Baktun se hayan recordado jugando el Telektonon. el Juego de Cartas de Profecía del Manuscrito de los Amantes. Para restaurar el dominio del tiempo, los seres humanos necesitan cambiar su frecuencia. Mientras estén en el Planeta Babilónico, operan en la frecuencia artificial del tiempo 12:60. Con el calendario de 12 meses en vez del de 13 lunas, 60 minutos la hora en vez de los 20 dedos de manos y pies. Los dedos de manos y pies pueden sonar obsoletos para aquellos que usan la última moda en relojes, pero ¿qué puede mantener mejor el tiempo, un reloj o tus dedos de manos y pies?. Si 12:60 es la falsa frecuencia, la frecuencia correcta es 13:20, trece lunas y 20 dedos de manos y pies. Para cambiar la frecuencia, el Juego de Cartas de Profecía del Manuscrito de los Amantes te da un esquema simple cada día: el Telektonon, Cronómetro Diario Universal. Un cronómetro es un dispositivo para medir el tiempo; este cronómetro mide diariamente el tiempo de acuerdo a la frecuencia 13:20. Cada vez que caminas los 28 días en el Tubo por el que Habla el Espíritu de la Tierra, el Cronómetro Diario te lleva paso a paso a revivir el Manuscrito de los Amantes en la frecuencia 13:20. Cada día, de la manera más simple, sólo con disponer tus cartas, del Cronómetro Diario Universal estás cambiando tu frecuencia de 12:60 a 13:20. Los dos ejes del tiempo galáctico Al aumentar tu telepatía y expandirse tu mente y tu amor, estás ayudando a Pacal Votan y Bolon Ik a crear el túnel de tiempo y de amor universal de 28 días que conecta el Planeta Tierra con Urano. Pacal Votan y Bolon Ik tienen hasta el 25 de Julio del año 2000 DA para completa; su promesa de amor y redimir el Planeta Babilónico. El 25 de Julio del 2000 es el día final de los siete años de profecía, el tiempo fijado para aumentar los 144.000 Kin originales a 1.872.000 Kin. el número de Kin en los 13 Baktunes. ¡Tu participación al convertirte en un jugador del Juego de Cartas de Profecía del Manuscrito de los Amantes, puede salvar tu planeta!

### Telektonon 28 Días

Preparando el esquema del Cronómetro Diario Universal

Los dos ejes del tiempo galáctico



**Las 52 Cartas del Juego: Los Cuatro Libros de Sabiduría de Pacal votan**

Desde la caja del sarcófago se extrae todo el conocimiento almacenado de Pacal Votan, los 4 Libros de Sabiduría, una baraja de 52 cartas. El esquema diario de esta baraja de cartas está destinado a proporcionar un suplemento narrativo al movimiento de las piezas del Tablero de Juego del Telektonon. [Regresar](#)

**1) Libro Perdido de las Siete Generaciones** Siete Cartas para Siete Años de Profecía y Siete Generaciones Perdidas. Lado Anterior: Cubo de la Ley y Heptágono de la Mente con los Siete Sellos de Profecía para combinar con los Siete Años de Profecía. Lado Posterior: Tres oráculos. - el oráculo del año, el oráculo del anillo para el día fuera del tiempo, y el oráculo de la generación perdida, en sus dos configuraciones anuales. [Regresar](#)

**2) Libro del Tiempo Galáctico** Trece cartas para trece lunas y trece tonos galácticos. "Lado Anterior: La Tortuga de las Trece Lunas, indicando cada una de las 13 lunas. "Lado Posterior: La Onda Encantada del Tiempo cuatri-dimensional, indicando cada uno de los trece tonos galácticos. [Regresar](#)

**3) Libro de la Forma Cósmica** Cuatro cartas por cada uno de los cuatro colores cósmicos: rojo, blanco, azul y amarillo; y las cuatro formas cósmicas del conocimiento, de la humildad, de la paciencia y del poder. Lado Anterior: Uno de los cuatro colores; cinco sellos solares del mismo color de la familia: una de las 4 semanas de la luna de 28 días: el rojo inicia, el blanco refina, el azul transforma y el amarillo madura; y uno de los cuatro tipos de años: años de la Luna Roja, años del Mago Blanco, años de la Tormenta Azul y años de la Semilla Amarilla. Lado Posterior: Descripción de los cinco sellos del mismo color de la familia y un vistazo a la información de la semana según el poder del color. [Regresar](#)

**4) Libro Telepático de la Redención de los Planetas Perdidos** Las cartas de 28 días te dan el manuscrito profético del viaje del tiempo, de los amantes armonizadores planetarias, Pacal Votan y Bolon Ik. Cartas de 28 días en Cuatro Juegos:

1) Cuatro Cartas de Torres de Poder (días 1, 6, 23, 28) Lado Anterior: La Torre del Palacio de Bolon Ik, de Palenque, Chiapas, México. Lado Posterior: Descripción narrativa para el día que corresponda.

2) Cuatro Cartas de la Caminata en la Tierra (días 2 a 5) Lado Anterior: La Pirámide de las Inscripciones de Pacal Votan, de Palenque, Chiapas, México. Lado Posterior: Descripción narrativa para el día que corresponda.

3) Cuatro Cartas de la Caminata en el Cielo (días 24 a 27) Lado Anterior: Mandala de la Totalidad Lado Posterior: Descripción narrativa para el día que corresponda.

4) Dieciséis Cartas de la Caminata en el Cubo del Guerrero (días 7 a 22) Lado Anterior: Tubo por el que Habla el Espíritu de la Tierra, la escalera hacia la Cripta Uraniana de Pacal Votan, El Templo de las Inscripciones, de Palenque, Chiapas, México. Lado Posterior: Descripción narrativa para el día que corresponda.

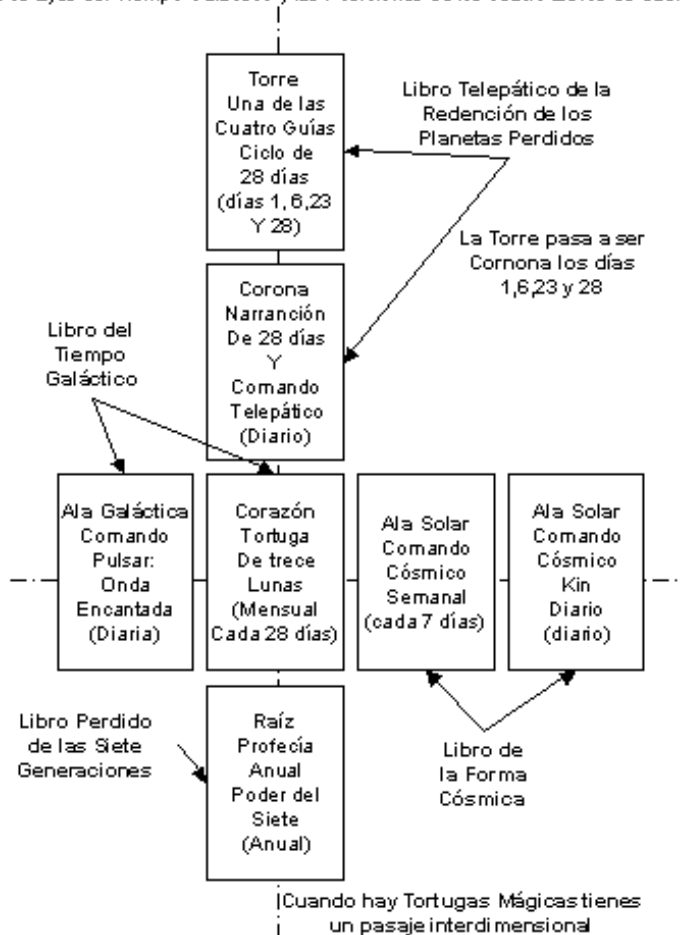
52 cartas en total, 28 días para jugar, un año de trece lunas para rechazar el Planeta Babilónico y restaurar el dominio del tiempo en el Planeta Tierra. Lee los mandatos de amor y reconstruye la leyenda de la aventura humana: la caída desde el cielo hasta la historia y la revelación apocalíptico del viaje de regreso al cielo, trece Baktunes, siete años de profecía, Telektonon, el Manuscrito de los Amantes. [Regresar](#)

**El Esquema Diario de las Cartas**

El esquema diario de las cartas corresponde al Tercer Nivel de Juego. Crea diariamente el esquema completo de las cartas, el Cronómetro Diario Universal, para acompañar las piezas móviles del tablero del Telektonon. Para comenzar a jugar, haz la anotación del día, luna y año que marca tu entrada dentro del Cronómetro Diario Universal; por ejemplo: Día 1 de la Luna Entonada, Tercer año de Profecía (Gregoriano, 15 de Noviembre de 1995). Esta fecha de ejemplo puede entonces calibrarse sobre la tortuga del tiempo a la izquierda inferior del Tablero, colocando la piedra blanca de la luna en la posición cinco y la piedra negra del día en la posición uno. La tortuga calibradora de los 28 días corresponderá siempre a la fecha del Esquema del Cronómetro Diario Universal. Luego estudia los diagramas que muestran el esquema de las cartas de acuerdo a los dos ejes del tiempo y a las posiciones de los cuatro 'Libros de Sabiduría'. Consulta el índice de las Instrucciones Especiales para cada una de las posiciones del esquema que acompaña el Diagrama del Cronómetro Diario Universal. Procede a tirar las cartas, día a día.

## Esquema del Cronómetro Universal

Los Dos Ejes del Tiempo Galáctico y las Posiciones de los cuatro Libros de Sabiduría



[Regresar](#)

### Indice de Instrucciones Especiales: Esquema de Cartas del Cronómetro Diario Universal

**POSICIÓN RAÍZ** Saca la carta para esta posición de entre las siete cartas del 'Libro de las Siete Generaciones Perdidas'. En la carta Raíz, el lado anterior permanece constante a partir de la Luna Magnética 1 hasta el Día Fuera del Tiempo. Usa la cara anterior de esta carta para estudiar el sello de la profecía anual y el Heptágono de la Mente. El reverso de esta carta es usado diariamente para leer el oráculo anual de las siete generaciones. (ver la sección 6, "Los Oráculos de las Siete Generaciones"). Los días 14 a 20 de cada luna, las siete cartas son usadas consecutivamente a lo largo de esos siete días para crear el arreglo del Heptágono de la Mente. [Regresar](#)

**POSICIÓN CORAZÓN** Elige la carta para esta posición de entre las trece cartas del 'Libro del Tiempo Galáctico'. De acuerdo a la Luna de 28 Días, la carta correspondiente a la Tortuga de las Trece Lunas es ubicada hacia arriba permaneciendo en esa posición durante toda la luna de 28 días. Además de indicar las fechas correlacionadas del Gregoriano al pie de la carta, en el borde de la caparazón de la tortuga de las trece lunas se muestran los números de código 0 a 19 de los 20 sellos solares. Cada día iguala el sello solar del Kin del Destino de la carta diaria del Ala Solar, con la correspondiente posición del Kin del Destino del tablero de juego: en la tortuga reguladora 13:20, en los flujos galáctico-kármico o solar-profético y en la batería de recarga.' Día de Tortuga Mágica: Cuando el tono galáctico de la carta diaria del Ala Galáctica es la misma que el tono de la carta de la Luna de 28 días, puedes celebrar un "Día de Tortuga Mágica'. En los Días de Tortuga Mágica usa el reverso de la carta en la posición del Corazón en lugar de la carta en la posición diaria del Ala Galáctica. El propósito de los Días de Tortuga Mágica es contactar a otros jugadores del Telektonon y compartir lo que tú has estado aprendiendo. [Regresar](#)

**POSICIÓN CORONA** Elige la carta para esta posición de entre las 28 cartas del 'Libro Telepático de la Redención de los Planetas Perdidos'. Esta carta es cambiada diariamente para igualar el movimiento de las tortugas de 28 días del Telektonon, el Tubo por el que Habla el Espíritu de la Tierra. Usa el reverso cada día para leer la narración del Manuscrito de los Amantes. Las cartas para los días 7 al 22 también igualan el movimiento de la Tortuga Verde del Guerrero durante los 16 días en el Laberinto del Guerrero. [Regresar](#)

**Caminata en la Tierra y Caminata en el Cielo** Los días 2 al 5 son llamados de la Caminata en la Tierra. En esos 4 días, Pacal Votan recibe el poder telecósmico de números de Bolon Ik que está en su paralela Caminata en el Cielo. Puedes tomar la carta correspondiente a la Caminata en el Cielo, los días 27 a 24, leer la narración y ubicar esta carta debajo de la carta de la Caminata en la Tierra. A los días 24 a 27 se les llama los de la Caminata en el Cielo. En esos cuatro días Pacal Votan y Bolon Ik caminan juntos hasta la Torre del Espíritu. Las cartas de esos cuatro días describen los poderes telecósmicos numerados, que son enviados por Bolon Ik a Pacal Votan durante su Caminata en la Tierra, Tú puedes tomar las cartas de la Caminata en la Tierra correspondientes, de los días 5 a 2, leer la narración y poner esta carta debajo de la carta de la Caminata en el Cielo. Nota: Los cuatro poderes telecósmicos numerados del Cielo crean los cuatro campos activos de consciencia: inconsciente, consciente, consciente continuo y supraconsciente.

**POSICION TORRE** Elige la carta para esta posición de entre las 28 cartas del 'Libro Telepático de la Redención de los Planetas Perdidos'. Hay cuatro cartas de Torres de Poder correspondiendo a los días 1, 6, 23 y 28. Estas cuatro cartas de Torres de Poder marcan las intersecciones del tiempo tridimensional y cuatridimensional en el tablero de juego. Las cartas 1 y 28 definen la Torre del Espíritu, obstruida por la Torre de Babel y marcan la entrada y la salida del Telektonon de 28 días, el Tubo por el que Habla el Espíritu de la Tierra. Las cartas para los días 6 y 23 definen la Torre de Profecía también conocida como la Torre de la Navegación y marcan entonces la entrada y la salida del Cubo del Guerrero. Carta de la Torre, Día 1: En el primer día de cada luna esta carta está en la Posición Corona y la posición de la Torre está vacía. Los Días 2 al 5, Caminata en la Tierra, esta carta está en la Posición Torre, y su Poder de Realización del Siete, guía a Pacal Votan en su Caminata en la Tierra. Carta de la Torre, Día 6: En el sexto día de cada luna esta carta está en la Posición Corona y la Posición Torre está vacía. Entonces desde los días 7 al 22, el Poder de la Libre Voluntad de esta carta en la Posición Torre guía a ambos: a la tortuga amarilla de Pacal Votan en la Caminata del Espíritu y a la tortuga verde del Guerrero en el Viaje en el Laberinto del Guerrero. Carta de la Torre, Día 23: En el día 23 de cada luna esta carta está en la Posición Corona y la Posición Torre está vacía. Entonces, desde el día 24 al 27, el Poder de la Navegación de esta carta en la Posición Torre guía a ambos: a la tortuga amarilla de Pacal Votan y a la blanca de Bolon Ik, en su Caminata en el Cielo. Carta de la Torre, Día 28: En el día 28 de cada luna esta carta está en la Posición Corona y la Posición Torre está vacía. Esto marca el final del viaje de 28 días. Al día siguiente comienza nuevamente el ciclo con la carta del Poder de la Torre del día 1 en esta misma Posición Corona. Día Fuera del Tiempo: en el Día Fuera del Tiempo entre el último día de la Luna Cósmica y el primer día de la Luna Magnética las posiciones Corazón, Torre y Corona están vacías. Esto completa las instrucciones para leer el eje biotelepático vertical del Cronómetro Diario Universal. [Regresar](#)

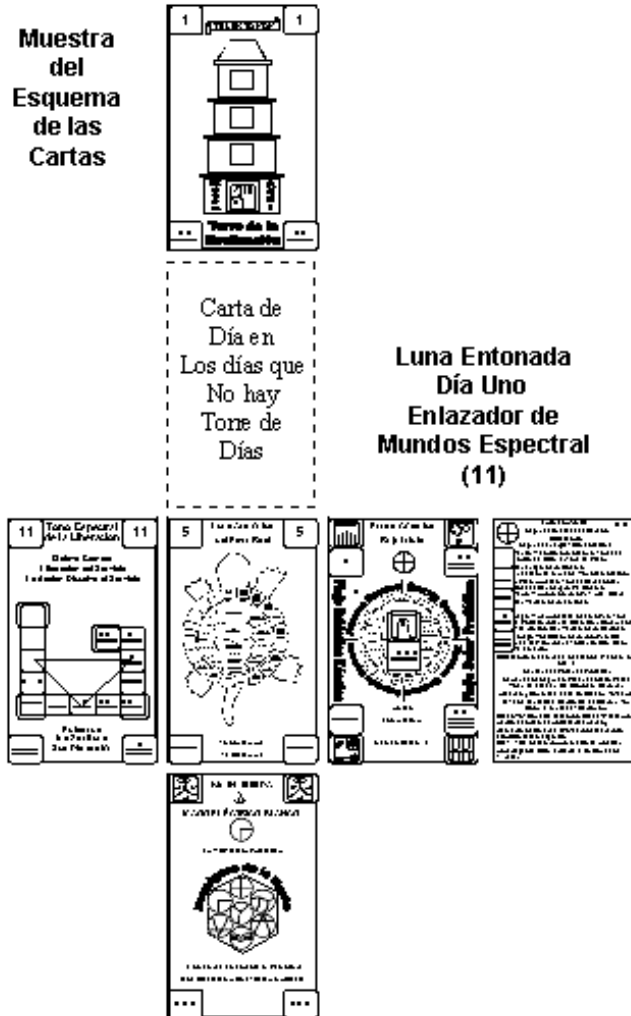
**ALA GALACTICA, POSICION DIARIA** La carta para esta posición es elegida de entre de las trece cartas del 'Libro del Tiempo Galáctico'. Los trece números se muestran en notación galáctico de punto y barra. El uso de la carta para esta posición depende del conocimiento del tono galáctico del Kin diario; por ejemplo, Enlazador de Mundos 11, Día 1 de la Luna Entonada, 15 de Noviembre de 1995 en el Gregoriano, el tono galáctico es 11. Coloca esta carta con el reverso hacia arriba en la Posición del Ala Galáctica. El reverso de esta carta muestra los trece tonos de la onda encantada, con cada posición tonal destacada. Este lado de la carta entrega el mandato diario de los trece tonos de la onda encantada. Además, el lado de la onda encantada de esta carta muestra los pulsares del tiempo, indicados mediante líneas rojas. Los cuatro pulsares del tiempo definen las cuatro dimensiones, las cuales crean la geometría del tiempo llamada onda encantada. Estudia las posiciones de los pulsares como una base diaria para hacer sincronizar las relaciones del tiempo a lo largo del ciclo de trece días de la onda encantada. La geometría pulsar también define las relaciones de las trece lunas a lo largo del ciclo anual. La geometría pulsar anual es llamada Onda Encantada del Servicio Planetaria y es usada para formas y acciones de organización social de acuerdo al tiempo cuatri-dimensional. Recuerda: cuando el tono galáctico de la onda encantada es el mismo que el tono de la Tortuga de las Trece Lunas, esta posición está vacía. Usa el reverso de la carta de la Tortuga de las 13 Lunas en la Posición Corazón para el mandato de la onda encantada en ese día. ¡Este es un Día de Tortuga Mágica!

[Regresar](#)

**ALA SOLAR, POSICION SEMANAL** Elige la carta para esta posición de entre las cuatro cartas del 'Libro de la Forma Cósmica'. Esta carta permanece constante durante cada semana de siete días. El lado anterior de esta carta indica en cuál semana estás. Cada Luna tiene la misma numeración de días para las cuatro semanas perfectas. Cada semana está codificada por uno de los cuatro colores: rojo, blanco, azul o amarillo. Estos colores le dan a la semana su mandato cósmico particular: semana 1, rojo, inicia el conocimiento; semana 2 blanco, refina la humildad; semana 3, azul, transforma la paciencia; y semana 4, amarillo, madura el poder. Lee el reverso de la carta para saber lo que es esa semana con una mirada. Esto te da información del poder de profecía semanal y una visión de la narración del Manuscrito de los Amantes que ocurre en los correspondientes siete días de la Posición Corona. [Regresar](#)

**ALA SOLAR, POSICION DIARIA** Elige la carta para esta posición de entre de las cuatro cartas del 'Libro de la Forma Cósmica'. Esta carta cambia diariamente de acuerdo al Kin diario. Los 20 sellos solares del Kin diario están divididos en cuatro grupos de colores de cinco sellos cada uno, los que están indicados en la cara anterior de las cartas del 'Libro de la Forma Cósmica'. Los cuatro sellos solares que gobiernan los años solar-galácticos, años de Luna Roja, años de Mago Blanco, años de Tormenta Azul y años de Semilla Amarilla, aparecen en el centro de la cara anterior de la carta de la forma cósmica y no están en sus posiciones de flujo vertical. Determina el sello solar diario con la posición de la pirámide verde

según cómo aparece en uno de los dos flujos verticales del tablero de juego del Telektonon. En el ejemplo 'Enlazador de Mundos 1 1', la pirámide verde del destino estará en la posición seis blanco de la notación galáctico, en el flujo vertical galáctico-kármico. Encontrarás la notación seis con el sello solar del Enlazador de Mundos en el lado anterior de la carta blanca del 'Libro de la Forma Cósmica'. Verás también que el sello Enlazador de Mundos está ubicado al lado del flujo galáctico-kármico en esta carta blanca. En la mitad superior del lado posterior de esta carta encontrarás otra información pertinente respecto a los cinco sellos de una de las cuatro familias de colores, incluyendo su poder, su flujo, su clan y la posición correspondiente del cuerpo, y además entre paréntesis, su circuito. El mandato diario de la forma cósmica es creado por la palabra clave de la carta semanal del Ala Solar emparejada con la palabra clave de la carta diaria del Ala Solar; por ejemplo, Enlazador de Mundos 11, Día 1 de la Luna Entonada, el mandato es el Conocimiento (semana roja uno) de la Humildad (sello solar blanco). Cuando el color del Kin es el mismo que el color semanal, entonces duplicas tu forma cósmica y usas solamente la carta semanal del Ala Solar. Haz la referencia cruzada del tono de la onda encantada de tu Ala Galáctica con tu carta diaria del Ala Solar para, además, determinar el poder cuatri-dimensional y ubicar el sello solar diario. Nuevamente, de acuerdo al ejemplo de Enlazador de Mundos 11, verás que el sello del Enlazador de Mundos está recorriendo el tono 11 en la cámara ocho de la onda encantada.



[Regresar](#)



## 6. LOS ORACULOS DE LAS SIETE GENERACIONES Y LOS SIETE AÑOS DE PROFECIA

La Convergencia de Toda Profecía Los Siete Oráculos Perfectos para Conseguir la Soberanía de la Tierra 1993-2000 DA Siete Años, Siete Años, Siete Generaciones A fin de restaurar el Cubo de La Ley, el poder original de la unificación divina y la telepatía universal, usa el lado posterior de tu carta raíz del 'Libro Perdido de las Siete Generaciones' para leer el oráculo anual. Leyendo este oráculo diariamente, tú restauras las siete generaciones, haces sonar los siete años del tiempo para derrocar el poder del Planeta Babilónico, y estableces el dominio del tiempo como el orden sagrado del Jardín Planeta Tierra (ver secciones )U y M del Telektonon\* La Piedra Parlante de la Profecía). Para cada uno de los siete años, hay tres oráculos en formación vertical. Cada año hay dos arreglos de esos tres oráculos. El primer arreglo es para la primera mitad del año

entre el día 1 de la Luna Magnética y el día 14 de la Luna Resonante (26 Julio al 23 Enero, Gregoriano). El segundo arreglo es para la segunda mitad del año entre el día 15 de la Luna Resonante y el Día Fuera del Tiempo (24 Enero al 25 de Julio, Gregoriano). Cada uno de los tres oráculos sigue el patrón del Oráculo de la Quinta Fuerza mostrado en el diagrama 'Guía para determinar la Sincronometría de los Flujos del Oráculo'

Las tres posiciones del oráculo son:

- 1) Corona, representa el poder y el mandato del
- 2) Corazón, representa el amor Humano y los sentimientos Humanos
- 3) Raíz, representa el poder escondido de la Tierra

Los tres oráculos son:

- 1) Oráculo Anual que corresponde al oráculo diario de la quinta fuerza para el primer día de cada uno de los siete años de profecía, Día 1 de la Luna Magnética (26 de Julio, Gregoriano). Este oráculo define el propósito anual.
- 2) Oráculo del Anillo corresponde al oráculo diario de la quinta fuerza del Día Fuera del Tiempo que completa el año de la profecía que comenzó con el Oráculo Anual. Es llamado el oráculo del año. porque define el punto cuando la órbita de la Tierra ha completado su giro alrededor del Sol. El Kin del destino del oráculo del anillo es siempre del mismo tono y el mismo color que el del oráculo anual, con cuatro números de código más que el oráculo anual (corresponde al 25 de Julio Gregoriano). Este oráculo define el resultado anual.
- 3) Oráculo de la Generación Perdida define el poder escondido del año destinado a llegar a ser el poder de la victoria de la profecía anual. La secuencia anual de las siete generaciones perdidas en su secuencia de Kines va desde el Kin 194 al 200.

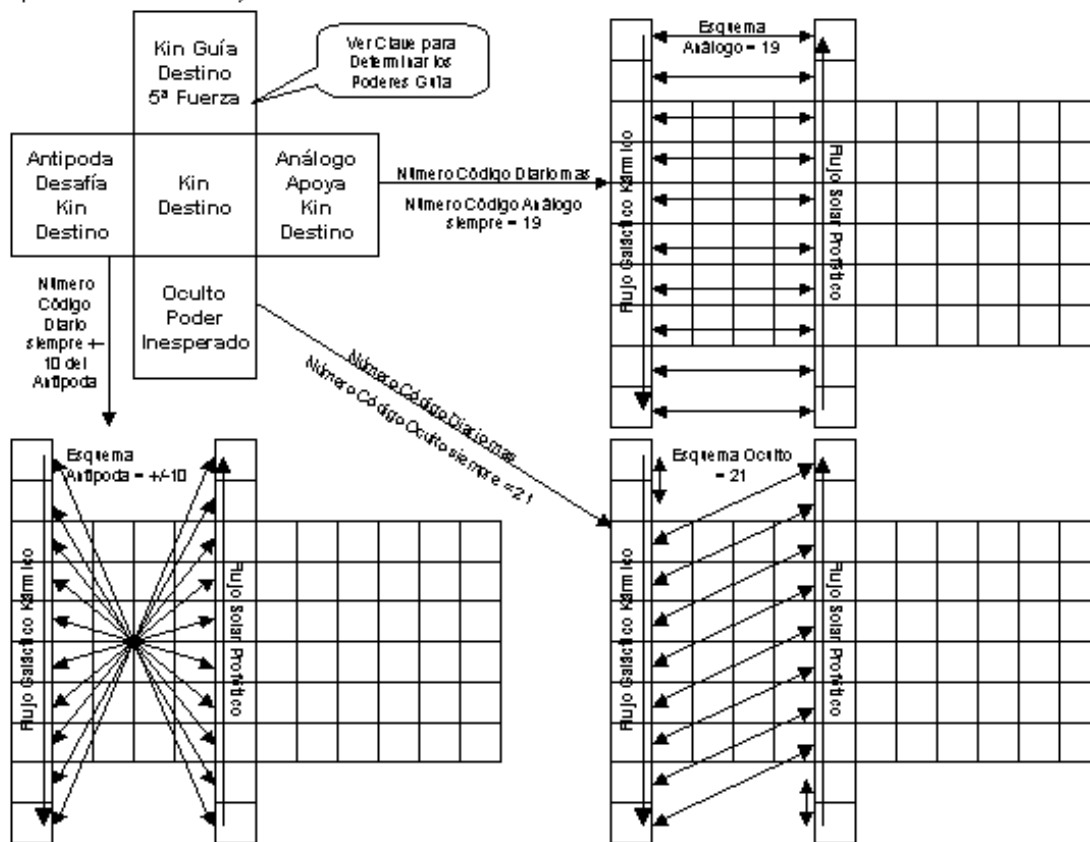
(Ver Diagramas 'Lectura del Oráculo de las Siete Generaciones' y 'Guía para Determinar la Sincronometría de los Flujos del Oráculo'). Para leer el Oráculo de las Siete Generaciones estudia las posiciones diarias de las cinco pirámides del oráculo de la quinta fuerza en el tablero de juego. (Ver arriba: Sección 3 Tablero de Juego del Telektonon "Cuarto Nivel del Juego del Oráculo de la Quinta Fuerza del Encantamiento del Sueño"). Anota los números de código de las posiciones de la pirámide. Ve si alguno de esos números de código concuerda con algún otro número de código en el Oráculo de las Siete Generaciones, sobre el reverso de la carta de la posición raíz de la profecía anual. En el Oráculo de las Siete Generaciones algunos números de código que se igualan con la pirámide Diaria de la Quinta Fuerza puede que aparezcan más de una vez. El objetivo es ver cuántas posiciones se igualan en el Oráculo de las Siete Generaciones para cualquier día dado. El número total de posiciones para cualquier oráculo de medio año es quince. Para cualquier día dado el número de posiciones igualadas en la carta del Oráculo de las Siete Generaciones aumenta el poder del oráculo del día. Si puedes igualar 8 posiciones en tu carta del Oráculo de las Siete Generaciones entonces tienes un Día de Victoria del Oráculo! Estudia el diagrama de las posiciones del Oráculo Diario de la Quinta Fuerza para determinar las diferentes cualidades de los poderes del oráculo, esto es: posiciones del destino, del análogo, antípoda, oculto y guía. Dependiendo de la posición del Oráculo de las Siete Generaciones, Corona, Raíz o Corazón, las relaciones del Oráculo de la Quinta Fuerza darán también especiales significados para ayudar a intensificar tu voluntad telepática y tu presencia galáctica. El oráculo de la primera mitad del año representa el poder del sello anual de la profecía como la generación perdida germinando en el gran inconsciente. El oráculo de la segunda mitad del año representa el ascenso de la generación perdida como el propósito revelado y el cumplimiento consciente de la profecía anual. Para usar el oráculo, determina siempre en qué mitad del año estás. Si estás en la primera mitad del año, puedes leer el oráculo de la segunda mitad del año para determinar posibles resultados de acuerdo a los objetivos anuales del servicio planetaria. Si estás en la segunda mitad del año, puedes leer también la primera mitad del oráculo del año siguiente, sacado de la próxima carta del 'Libro Perdido de las Siete Generaciones'. La primera mitad de cualquier oráculo que uses es el oráculo para el día actual, y la segunda mitad es para leer la situación futura producida por ese día actual. Recuerda: la actividad telepática es la acción mental cuatri-dimensional. Al leer esos oráculos estás explorando territorios nuevos. No hay límites para tu curiosidad y tus poderes de exploración en esta nueva práctica de la telepatía. Comunicar y compartir tus descubrimientos con los demás es esencial en este proceso,

## Guía para Determinar la Sincronometría de los Flujos del Oráculo

Guía del Oráculo de la Quinta Fuerza para Mover las cinco Pirámides en el Tablero y para Interpretar las Posiciones de los Conco Kin del Oráculo de las Siete Generaciones.

### Poder del Cubo de la Quinta Fuerza

Interpretando el Oráculo diario y los Oráculos de las Siete Generaciones

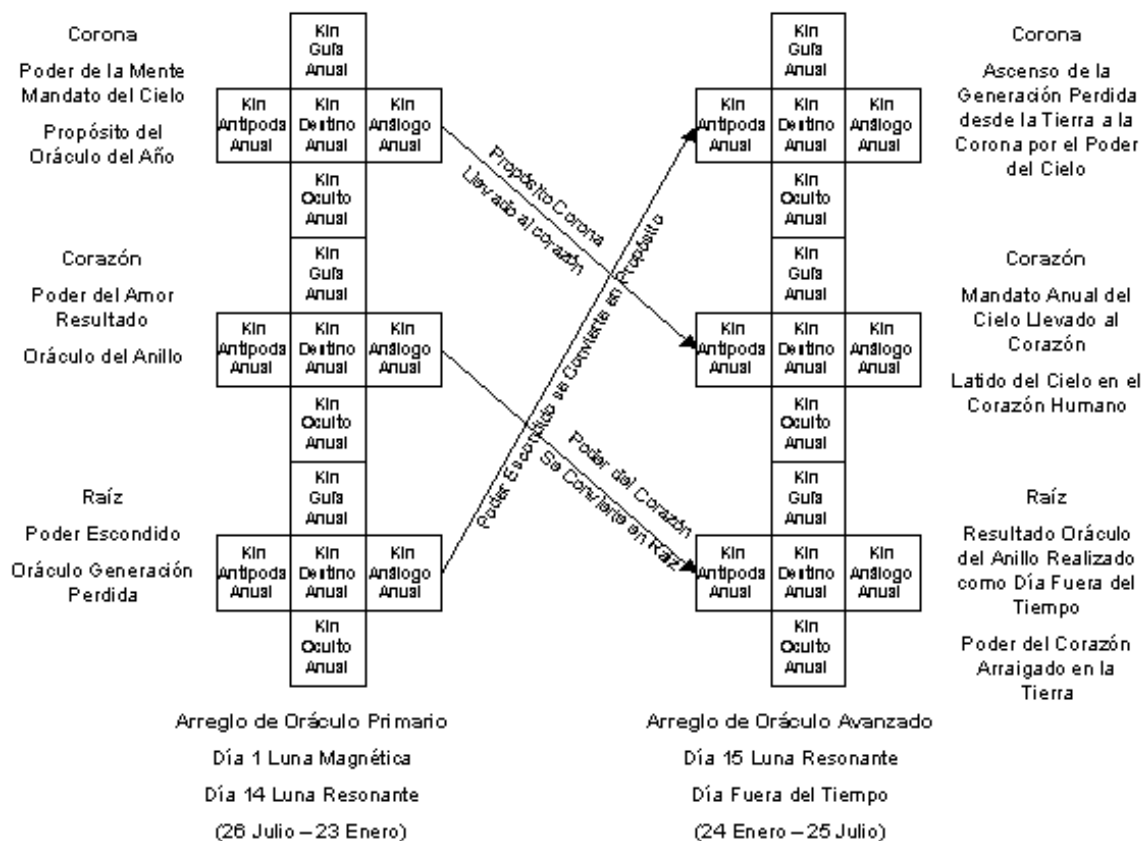


Todo Kin Diario tiene un poder Antípoda, Análogo y Oculto determinado por su número de código. En el Telektonon, las relaciones Antípoda, Análoga y Oculta son constantes, como se indica en los tres diagramas de flujo de arriba.



## Leyendo el Oráculo de las Siete Generaciones

Clave para Leer el Reverso de las Siete Cartas del "Libro Perdido de las Siete Generaciones"



## LOS SIETE AÑOS, LOS SIETE ANILLOS Y LOS ORÁCULOS DE LAS SIETE GENERACIONES, AÑO A AÑO

Profecía del Año Uno, La Victoria Da en el Blanco, 1993-94 DA Oráculo del Año: Semilla Magnética Amarilla Kin 144 Oráculo del Año: Estrella Magnética Amarilla Kin 248 Oráculo de la Generación: Mago Cristal Blanco Kin 194

Profecía del Año Dos La Victoria Fluye, 1994~95 DA Oráculo del Año: Luna Lunar Roja Kin 249 Oráculo del Año: Caminante del Cielo Lunar Rojo Kin 93 Oráculo de la Generación: Águila Cósmica Azul Kin 195

Profecía del Año Tres, La Victoria Pacífica- 1995-96 DA Oráculo del Año: Mago Eléctrico Blanco Kin 94 Oráculo del Año: Espejo Eléctrico Blanco Kin 198 Oráculo de la Generación: Guerrero Magnético Amarillo Kin 196

Profecía del Año Cuatro, La Victoria Establece, 1996-97 DA Oráculo del Año: Tormenta Auto-existente Azul Kin 199 Oráculo del Año: Noche Auto-e2dstente Azul Kin 43 Oráculo de la Generación: Tierra Lunar Roja Kin 197

Profecía del Año Cinco La Victoria Libera, 1297-98 DA Oráculo del Año: Semilla Entonada Amarilla Kin 44 Oráculo del Año: Estrella Entonada Amarilla Kin 148 Oráculo de la Generación: Espejo Eléctrico Blanco Kin 198

Profecía del Año Seis, La Victoria Purifica, 1998-9@ -ansi-language: ES-MX; -bidi-font-size: 10.0pt" Oráculo del Año: Luna Rítmica Roja Kin 149 Oráculo del Año: Caminante del Cielo Rítmico Rojo Kin 253 Oráculo de la Generación: Tormenta Auto-existente Azul Kin 199

Profecía del Año Siete, La Victoria Descarga, 1999-2000 DA Oráculo del Año: Mago Resonante Blanco Kin 254 Oráculo del Año: Espejo Resonante Blanco Kin 98 Oráculo de la Generación: Sol Entonado Amarillo Kin 200 [Regresar](#)

### Los Siete Sellos de la Profecía

Profecía del Año Uno: La Victoria Da en el Blanco

Profecía del Año Dos: La Victoria Fluye

Profecía del Año Tres: La Victoria Pacifica

Profecía del Año Cuatro: La Victoria Establece

Profecía del Año Cinco: La Victoria Libera

Profecía del Año Seis: La Victoria Purifica

Profecía del Año Siete: La Victoria Descarga

[Regresar](#)

## Reconstruyendo el Heptágono de la Mente

Cartas Raíz del Oráculo de la Profecía, 'Libro Perdido de las Siete Generaciones' Los días 14 al 20 de cada Luna recapitulan los siete años de profecía. Durante estos siete días, puedes tomar la carta correspondiente del 'Libro Perdido de las Siete Generaciones' para comenzar a crear el arreglo del heptágono de la mente. Sigue el diseño del heptágono de la mente sobre el lado anterior de la carta para disponer las siete cartas correctamente; por ejemplo: la carta del primer año de profecía con el primer sello va arriba, la carta del segundo año con el segundo sello va abajo, etc. Para el día 20, el esquema de siete cartas usando las siete cartas del Libro Perdido de las Siete Generaciones' en el arreglo del heptágono de la mente, estará completo en la raíz del eje vertical del tiempo de tu cronómetro ~o. De esta forma, para cada luna, tú puedes recrear la restauración de la mente, la voluntad y el espíritu colectivos, unificados como el triunfo del Cubo de la Ley de la divina unidad, el advenimiento de la Noosfera planetaria. Los siete sellos de la profecía que codifican el Heptágono de la Mente representan el poder místico del siete. Por su libre voluntad, Pacal Votan almacenó esos siete sellos en el Arca Uraniana en el centro de la Tierra durante el tiempo del Cautiverio Babilónico de los Israelitas, en el Sexto Baktun (ver carta 6 'El Libro Telepático de la Redención de los Planetas Perdidos'). [Regresar](#)



## 7. TELEKTONON: LA PIEDRA PARLANTE DE LA PROFECÍA

Telektonon, el Juego de Cartas de la Profecía del Manuscrito de los Amantes, es el regalo profético del profeta Maya Pacal Votan y su amante celestial, Bolon Ik. Pacal Votan es todos los hombres y el hombre que hay en ti que realiza el viaje sagrado del guerrero. Bolon Ik es todas las mujeres y la mujer que hay en ti que teje la visión de tu viaje. Al jugar el juego de cartas, estás ayudando a cavar el túnel de amor y tiempo que conecta a la Tierra con Urano. Los siete años de profecía, 1993-2000 DA es el tiempo asignado para crear este túnel y producir la reunión de Pacal Votan y Bolon Ik. Durante cada luna, los amantes tienen seis días de alivio. Entre los días 23 y 28, Bolon Ik y Pacal Votan están reunidos a través de su telepatía. En cada Luna que esto ocurre, tú fortaleces su amor y su amor te fortalece. Entre más gente se reúna y juegue este juego de cartas Luna tras Luna, más intensamente se encenderá su amor, abriendo el túnel entre la Tierra y Urano. Todo esto es verdad, Pacal Votan y Bolon Ik, esta profecía, y tú. La carta 10 del Telektonon te cuenta lo que Pacal Votan vivió durante el décimo Baktun. Hay realmente un lugar llamado Palenque, y un Palacio de Bolon K, llamado el Templo de los Vientos. Pacal Votan (631-683 DA) fue un legendario rey del pueblo Maya de América Central. Su ciudad, llamada Nah Chan o Palenque, puede ser vista aún en las Junglas de Chiapas, México. Su fabulosa tumba fue descubierta debajo del Templo de las Inscripciones en 1952. Exactamente 1260 años habían transcurrido desde que la puerta de la tumba fue cerrada en el año 692 DA hasta su apertura en 1952 DA. Treinta y cinco años más tarde, en 1987, vino el último llamado para la unión de la raza humana, la Convergencia Armónica. Siete años más tarde, en 1994, vino el Telektonon de Pacal Votan, la Piedra Parlante de la Profecía. Esta profecía está basada en el 'Libro Perdido de las Siete Generaciones'. Los siete años de profecía son el tiempo que le toma a cada una de las siete generaciones para rebelarse a sí mismas, una generación por cada año, un oráculo por cada generación, un anillo por cada generación perdida para completar. ¿A cuál generación perdida perteneces? ¿Cuál anillo completarás? Para aquellos con ojos para ver, con oídos para escuchar con mentes para imaginar y con corazón para sentir; esta profecía y el juego de cartas son para ti. La Profecía de Pacal Votan es llamada 'La Piedra Parlante de la Profecía' en honor a la gran piedra tallada sobre la tapa del sarcófago. Cada símbolo y signo en esta piedra están 'hablando' en el texto de esta profecía 'que une a la gente del amanecer con la gente del libro'. Aunque el gran Pacal Votan fue Maya por encarnación, su sabiduría es una liberación del tiempo universal. Justo 1260 años transcurrieron entre la dedicación de su tumba en 692 DA hasta su apertura en 1952 DA, así que 1320 años habrán transcurrido desde su dedicación hasta el cierre del Baktun trece en el año 2012 DA. El número de años desde la dedicación de la tumba hasta que fue abierta y hasta completar el ciclo de la historia, están de acuerdo con los números de las frecuencias de tiempo. Los 1260 años en la tumba es la frecuencia 12:60, frecuencia del exilio en el falso tiempo del materialismo. Los 1320 años hasta el cierre del cielo de la historia es la frecuencia 13:20, que es la redención del verdadero tiempo. Así es como la voz del mismo Pacal Votan, 'Telektonon La Piedra Parlante de la Profecía' es una profecía viviente. Es una profecía de paz. Como todas las profecías, su mensaje fundamental es muy simple: aquí está el conocimiento. Una vez que hayas escuchado este conocimiento, tienes una elección ¿Qué elección harás?



[Regresar](#)



## GLOSARIO



**Baktun:** Cuenta de 144.000 Kin 0 días; la cuenta de trece Baktunes es la medida del ciclo de la historia desde 3113 AC hasta 2012 DA.

**Biosfera:** Frágil membrana planetaria de vida y su sistema de apoyo inorgánico diseminado sobre la superficie de la Tierra; zona de experimento de la libre voluntad de las Guerras del Tiempo que ahora está amenazada por la civilización 12:60 del materialismo del Planeta Babilónico; ver también Noosfera.

**Bolon Ik:** Amante celestial de Pacal Votan quien teje la visión del viaje en el Laberinto del Guerrero desde su torre de la Navegación en Urano. Bolon Ik significa 'Viento Solar Blanco'.

**Bolon Tiku:** Invocación del poder del nueve: los nueve señores del Tiempo y el Destino quienes gobiernan el poder del tiempo en el inconsciente.

**Cronometría, cronométrico:** Medida 13:20 del tiempo tri-dimensional; ciencia que mide el tiempo biotelepáticamente; aplicado como el esquema de cartas del Telektonon del Cronómetro Diario Universal.

**Cubo de la Ley:** Ver Ley del Cubo

**Federación Galáctica:** La más alta organización de inteligencia dimensional, responsable de supervisar el experimento de la libre voluntad tri-dimensional, ahora localizado en el Planeta Tierra.

**Haab:** Órbita planetaria medida por 18 ciclos de 20 días más el Uayeb de 5 días.

**Heptágono de la Mente:** Cubo cuatridimensional de poder del Siete para ser recobrado durante los siete años de profecía, 1993-2000; lo mismo que la transición Biosfera-Noosfera; la realización de la mente, voluntad y espíritu colectivos de la raza humana organizada bajo una frecuencia correcta de tiempo 13:20.

**Hunab Ku:** Único Dador de Movimiento y Medida; término galáctico Maya para Dios o Alá.

**Iblis:** Nombre del Angel disidente de la creación; también conocido como Satán; poder ilusorio del ego humano en todas sus formas.

**Katun:** Cuenta de 7200 Kin o días, 20 por Baktun; algo más que los diecinueve años solares, una generación humana.

**Kin del Destino:** Nombre de la posición diaria de acuerdo al giro Galáctico de 260 Kin, Kin central del oráculo de la Quinta Fuerza.

**Kinich Ahau:** Nombre galáctico Maya para nuestro sol y su sistema planetaria; el sistema solar todo como un ser.

**Kuxan Suum:** Carretera, que alcanza a las raíces de las estrellas, pasando a través de cada una de las dimensiones celestiales; las fibras etéricas que conectan el plexo solar con el centro de la galaxia; 'el ombligo de Hunab Ku'.

**Ley del Cubo:** Intersección de los tres planos: el plano de la mente, el plano del espíritu y el plano de la voluntad que ubica toda manifestación bajo el gobierno de una ley interdimensional divina, cubierta por la falsa autoridad 12:60 de la Torre de Babel, redimida por el Viaje de la Inteligencia en el Laberinto del Guerrero de 16 días: también conocida como el Cubo de la Ley.

**Luna:** Ciclo menstrual femenino de 28 días y ciclo biológico humano, trece por cada órbita planetaria anual; base del Calendario de 13 Lunas y regreso de la humanidad al orden natural.

**Maya:** Nombre dado a la civilización en América Central cuyo Período Clásico corresponde al décimo ciclo Baktun. 435-830 DA navegantes galácticos del tiempo.

**Noosfera:** La cubierta mental telepática que rodea al planeta como resultado del @toso seguimiento del Calendario de las 13 lunas durante los siete años de profecía, referido también como la Transición Biosfera-Noosfera y la completación del Heptágono de la Mente asegurando el retorno del Cubo de la Ley.

**Notación Galáctica:** Sistema de cuentas Maya del punto y barra, de código del 0 al 19; también código de trece unidades de la onda encantada del tiempo cuatri-dimensional que además gobierna el ciclo de trece lunas.

**Onda Encantada:** Nombre dado a los trece tonos galácticos que gobiernan cada uno de los 20 ciclos de 13 días del giro galáctico de 260 días, así como del ciclo anual del Calendario de Trece Lunas.

**Onda Encantada del Servicio Planetario:** Ciclo de las Trece Lunas organizado por los cuatro pulsares del tiempo cuatri-dimensional.

**Oráculo de la Quinta Fuerza:** Conjunto de relaciones constantes mantenidas por el Kin del Destino; usado en el Telektonon para seguir la pista de las intersecciones diarias del tiempo y leer el Oráculo de las Siete Generaciones.

**Oxlahun Tiku:** Invocación para convocar el poder del trece, el poder consciente del tiempo; se refiere también al Universo trece dimensional.

**Pacal Votan:** Testigo especial del tiempo: revelador del Cubo de la Ley y de 'La Piedra Parlante de la Profecía', tiempo de su poder: 631-683 DA.

**Palenque:** Lugar del Templo Sagrado; trono del poder terrenal de Pacal Votan; también conocido como Nah Lugar de la Serpiente, ubicado en Chiapas, México.

**Planeta Babilónico:** Nombre dado a la civilización moderna de materialismo exclusivo; la mente humana capturada por la frecuencia de tiempo 12:60; corresponde al decimotercer Baktun, 1618-2012 DA; para ser redimido por el Telektonon.

**Poderes de los Números Telecósmicos:** Cuatro poderes celestiales en la forma de números: nueve, trece, cinco y cuatro, los que Bolon Ik usa para dar poder a los campos de consciencia y ayudar a Pacal Votan durante su Caminata en la Tierra.

**Pulsares:** Geometría cuatri-dimensional del tiempo que sincroniza la onda encantada de trece unidades, de acuerdo a las cuatro funciones dimensionales; tiempo, vida, sentido y mente.

**Sincronometría, sincronométrico:** Medida de sincronicidad; ciencia cuatri-dimensional para practicar la telepatía, aplicada como movimiento diario de piezas del juego en el Tablero del Telektonon.

**Telektonon:** Tubo por el que Habla el Espíritu de la Tierra; canal de comunicación simbólico; la Piedra Parlante de la Profecía. Es la revelación de que el Calendario de Trece Lunas es el camino de la realización humana y el triunfo de la telepatía universal. Nombre de Bendición recibido por aquellos que conocen a fondo la Ley del Cubo.

**Telepatía:** Poder cuatridimensional de inteligencia para la unificación de las especies tridimensionales en la forma de arte planetaria.

**Torre de Babel:** Nombre dado al poder del tiempo falso desde el comienzo de la historia (Baktun 1, año 3113 AC); base del Planeta Babilónico.

**Tzolkin:** Calendario sagrado de los Maya: medida cuatridimensional del tiempo galáctico; giro galáctico de 260 Kin; módulo armónico. [Regresar](#)



## TEMAS FINALES

### Los Dieciocho Vinales y el Uayeb con sus Diecinueve Fechas Correlacionadas.

El Calendario de Trece Lunas de 28 Días es una medida biológicamente precisa de nuestra órbita planetaria alrededor de su estrella, el sol. Es un estándar perfecto de medida que coordina y sincroniza las fases de la luna así como los ciclos del tiempo galáctico. El antiguo Maya sabía respecto a todos estos ciclos. Un ejemplo de la coordinación del Calendario de Trece Lunas con estos cielos galácticos es el Haab. La más común medida de tiempo usada por los Maya en la época de la Conquista fue el Haab, el cual ordena el año solar en dieciocho ciclos de 20 días, más un ciclo de cinco días conocido como el Uayeb. El 'Día Fuera del Tiempo' o el día 365, aparte del ciclo de trece lunas de 28 días, es el último día del Uayeb. El ciclo de 20 días fue llamado por los Maya como un Vinal. Mientras el cielo de trece lunas regula el ciclo biológico humano, el ciclo de 20 días coordina el mensajero anual. Este mensajero o portador anual es uno de los cuatro sellos solares que gobierna cada uno de los cuatro años que aparece en la cara anterior de cada una de las cuatro cartas del 'Libro de Forma Cósmica'. El sello del portador anual para cualquiera de los cuatro años codifica los 18 Vinales y el Uayeb: por ejemplo, en el año de la Luna Lunar Roja, todas las fechas de Vinal se codifican con el sello solar luna; en el año del Mago Eléctrico Blanco, todas las fechas de Vinal se codifican con el sello solar Mago, etc. Los nombres de los ciclos de frecuencia solar de Vinal vienen de los originales Maya, y el texto de cada uno recuenta la secuencia del ciclo de sabiduría solar. La 'piedra preciosa'

es el Tun, la cual es el ciclo de 360 días. El Uayeb de cinco días es la sabiduría que completa el ciclo solar anual. Estas diecinueve fechas correlacionadas del ciclo Vinal corresponden al anillo verde exterior de la Brújula Galáctica del Encantamiento del Sueño.

## HAAB FECHAS 13 LUNAS EQUIVALENTE GREGORIANO

Mes	Significado	Fechas 13 Lunas	Equivalente Gregoriano
1. O Pop	Aquel que sabe	01.01	26.07
2. O Uo	Escucha en silencio	21.01	15.08
3. O Zip	Con el fin de integrar el universo	13.02	04.09
4. O Zotz	Basado en el conocimiento	05.03	24.09
5. O Tzec	Que alcanza los fundamentos	25.03	14.1
6. O Xul	Donde con gran sabiduría una semilla es sembrada	17.04	03.11
7. O Yaxkin	Un pequeño rayo del sol oculto (28.5 140 días, 5 lunas perfectas)	09.05	23.11
8. O Mol	El cual unifica todas las partes	01.06	13.12
9. O Ch'en	Para entrar en la fuente de la sabiduría interna	21.06	02.01
10. O Yax	Donde el aprendiz clarifica la mente, tomando consciencia de lo que aún no está maduro	13.07	22.01
11. O Sac	Disipando las nubes de la duda, elevándote a ti mismo	05.08	11.02
12. O Ceh	Quiebra con la cautela habitual, y alcanza la luz blanca	25.08	03.03
13. O Mac	Cerrando el lugar equivocado y entrando en éxtasis	17.09	23.03
14. O Kankin	Recibe la luz del que sabe	(08.10=260 días, un giro galáctico) 09.10 = (01.01) (28.10 = 280 días, 10 lunas perfectas)	12.04(26.07) Retorno Galáctico del Año Solar-Galáctico
15. O Moan	Con el fin de ver en la oscuridad	01.11	02.05
16. O Pax	Tocando una música del futuro	21.11	22.05
17. O Kayab	Con la canción y el ritmo	13.12	11.06
18. O Cumhu	Situado en el lugar correcto donde el alimento de la adivinación se obtiene	05.13	01.07

19. O Uayeb	25.13 28.13 = 3 Uayeb 4 Uayeb	21.07 24.07 25.07 = Día fuera del Tiempo
-------------	----------------------------------	---

Todo esto es necesario para obtener la piedra preciosa. [Regresar](#)



### La Ley de Bode confirma el Telektonon

La ley de Bode establece que: los radios orbitales de los planetas entre sí respecto a su distancia al sol, pueden ser expresados como un conjunto armónico de números. Este conjunto de números armónicos de radios orbitales es como sigue:

**Plutón**  $388 \ 4 \times 97 \ (96 + 1: 96 = \text{poder de forma cósmica } 24 \times 4)$

**Neptuno**  $300 \ 1 + 2 + 3 + \dots + 24 = 300$ , suma de los enteros componentes, poder supraconsciente de forma cósmica, 24.

**Urano**  $196 = 28 \times 7$  complementa la correcta luna de 28 días de la Tierra y la semana de siete días, 196 = es lo mismo que la suma de cuatro radios orbitales planetarias de la Torre de Babel.

Subiendo la Escalera al Cielo que conecta la Tierra con Urano (196) en el tubo de 28 días del Telektonon, es como la Torre de Babel (196) es vencida.

### Los Cuatro Planetas de la Torre de Babel

**Saturno**  $100 = 10 \times 10$ , radio orbital de la Tierra sistema monetario 12:60.

**Júpiter**  $52 = \text{radio solar galáctico oculto } (13 \times 4)$  base de 52 semanas.

**Maldek** 28 = planeta perdido, acorde perdido, forma cósmica  $4 \times 7$  místico, redimido por el Calendario de 13 Lunas de 28 Días.

**Marte** 16 = planeta perdido, poder del cubo redimido por el Viaje del Guerrero.

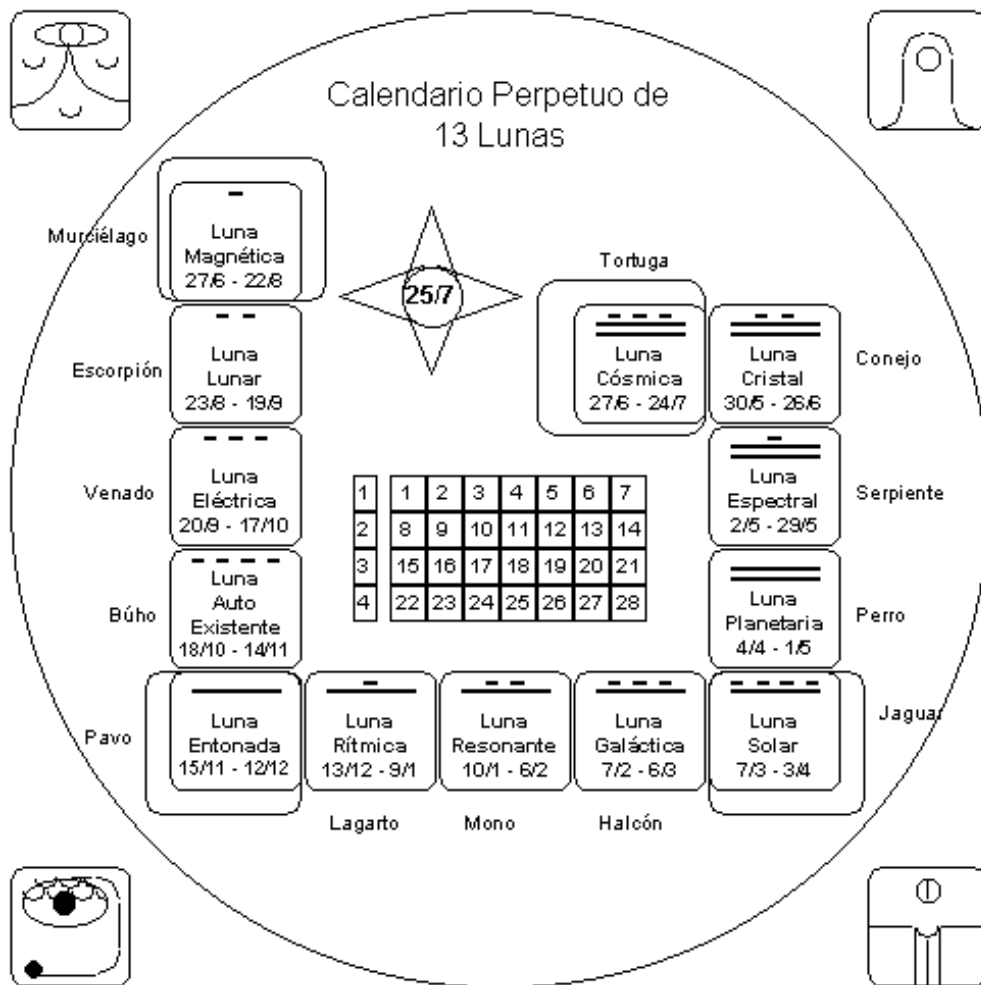
SUMA 196

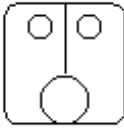









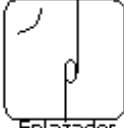



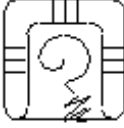



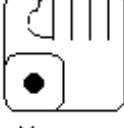







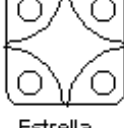



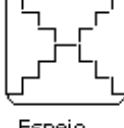

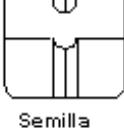







**Tierra** 10 = poder de diez órbitas, pero sólo 1/2 de 20. oculto por el poder monetario Saturno G7 de 100.

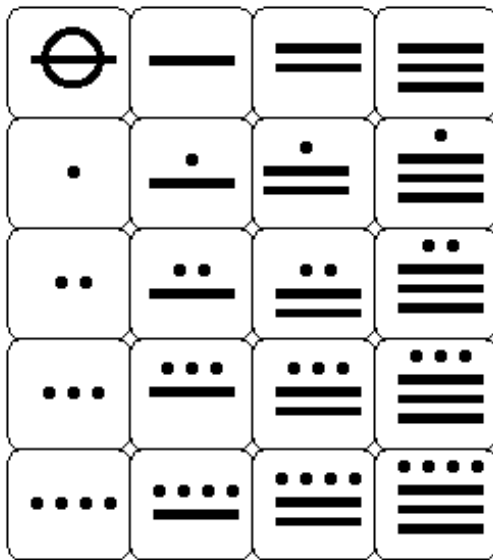
**Venus** 7 = poder místico, base de la semana de siete días, punto medio entre 1 y 13.

**Mercurio** 4 = poder de forma cósmica.

La suma de los números de los nueve intervalos entre las diez órbitas es igual a 384.  $384 = 64 \times 6$ . el número de las líneas de los 64 Hexagramas del I Ching y de las unidades del Código ADM Estas razones numéricas confirman la biotelepatía de los códigos del Telektonon.



 Sol		 Serpiente		 Perro		 Águila	
 Dragón		 Enlazador de Mundos		 Mono		 Guerrero	
 Viento		 Mano		 Humani		 Tierra	
 Noche		 Estrella		 Caminante del Cielo		 Espejo	
 Semilla		 Luna		 Mago		 Tormenta	



0	5	10	15
1	6	11	16
2	7	12	17
3	8	13	18
4	9	14	19

[Regresar](#)



## Reconocimientos

TELEKTONON, El Juego de Profecía, es sólo la punta de una montaña vasta e invisible ascendiendo desde las profundidades de la consciencia galáctica. Como las vasijas destinadas a traer esta revelación y verdad profundas al mundo, Lloydine y yo hemos sido humillados y transformados más allá de cualquier cosa que previamente pensáramos posible. En el proceso de traer esta pequeña parte del Telektonon universal a la luz, hemos sido forzados a revisar nuestra idea de quién pensábamos que éramos y de dónde era que veníamos. Con anterioridad, en 1989, pensábamos que habíamos saltado fuera del precipicio para vivir en la soledad de acuerdo con los códigos del tiempo 13:20. Sin embargo, el día 26 de Julio de 1993, Kin 144, Semilla Magnética Amarilla, comencé a experimentar un repentino rompimiento y quiebre con aquello que mínimamente pensé que quedaba de mi existencia mundana y de mis posesiones. Pacal Votan había llegado llamando, y detrás de él estaba la señal de su celestial amante, Bolon Ik. Desde ese momento nuestras vidas entraron en una espiral hacia una odisea de proporciones épicas, únicamente para dar a luz una profecía y una verdad: El Telektonon. A lo largo de América Latina, desde el Yucatán hasta la Patagonia, y alrededor del planeta, desde Sudáfrica hasta Moscú, desde Bombay hasta Toldo, @os empujados a entregar el iluminador mensaje de Pacal Votan. Desde el principio trabajamos para llevar este mensaje en su forma más simple y más atractiva para toda la humanidad. Lentamente, dolorosamente, el Juego de Profecía, de la forma como es ahora presentado, entró en existencia. Las personas que nos han ayudado en este proceso están más allá de poder ser nombradas; mucho menos recordadas, de modo que pedimos perdón y entendimiento a todos aquellos cuyos nombres no son mencionados aquí. En primer lugar quisiéramos hacer un reconocimiento a David y Atara Po por haber creado la cuna; Tynetta Muhammad y su hijo, Ishmael, por traer la inspiración; Alberto Ruz Buenfil y los miembros del clan Huehuecoyotl por proporcionar la base; Verónica y Mito Cabrera, Marta y su padre, Eduardo Sánchez, y el equipo de Chile por el alimento y por el soporte artístico y financiero que encendió la llama; a Randy Bruner quien fielmente y resueltamente proporcionó el diseño; a Chris y Linda Hatfield quienes ayudaron en el proceso de diseño; a Stephanie Sutton y John Widmer quienes proveyeron soporte amoroso y el 'Carro Maravilloso de Primera Clase de la Tortuga'; a Bronislav Vinogradski en Moscú, y a Toru e Izumi Takahashi y al resto del equipo en Toldo quienes proporcionaron afirmación inteligente y diálogo; a Vandir Casagrande de Sao Paulo y al equipo Brasileño quienes fueron inspiradores de la marcha sagrada Lo de la victoria; al olvidado equipo de Medellín, Colombia, y a los grupos de Telektonon de Venezuela y Argentina que nos permitieron conocer cuán poderosa era la verdad de la profecía de Pacal Votan. Estos son sólo unos pocos de aquellos que nos guiaron e inspiraron en este proceso. Una mención es necesario hacer de Teddy Tsang y del equipo Interlink Productions Ltd. por su paciente confianza y su en Hong Kong, experta atención en hacer del Juego una realidad. Y, por supuesto, al Dr. Rob de Operación Victoria, Oakland, California, y Vita de Waal de Altea Publishing en Escocia cuyo soporte financiero hizo todo real. Finalmente debemos hacer un reconocimiento a nuestra familia: nuestros hijos, Tara, Heidi y Paul, quienes nunca dejaron de creer en nosotros; a Josh quien hizo el viaje, y a nuestros amados padres, ambos sobre éste y sobre el otro lado de la línea divisoria con la muerte. Puede que aquellos que entren en el Telektonon y en su vigoroso llamado para la Marcha Sagrada de la victoria, entiendan y reconozcan: una Tierra, una sangre, un océano, un aire, una mente, un orden divino, una existencia divina. [Regresar](#)





“La Victoria Pacífica”

Kin 121. Dragón Autoexistente Rojo

Hong Kong

Gregoriano Agosto 22 de 1995



Compilado por:



En un día



Semilla Magnética Amarilla, Alfa 5 Luna del Halcón Galáctico